2023年2月 作成

# 「おもちゃの病院」2022年の活動実績集計

## 概 況

- 2022 年「おもちゃの病院」は、引き続きコロナが蔓延する中で、万全な防御態勢を敷くことにより、計画通り年間 24 回(2 回/月)開院することが出来ました。
- 本年、開院日一日あたりの平均来院者数は25. 2人、患者数(修理おもちゃ持込み数)12. 7人、退院者数(引取り数)12. 9人と盛況でした。
- 来院所帯数(210所帯:下記注1参照)を地域別にみると、鵠沼公民館管内が49.5%(104 所帯)、残り 50.5%(106 所帯)は市内外在住者でした。 この内の 71%(75 所帯)は辻堂地区在住でして、これは鵠沼公民館に近く、開院日も多い我がおもちゃの病院が利用し易いためと思われます。
- 治療実績では、「完治」並びに「改善」(完治はしていないが機能回復したもの)を併せ81%、「不治」(修理が出来なかったもの)は 17%でした。 完治・改善率は前年より向上(81%←78%)、逆に不治率は低下(17%←21%) これはドクターの修理技術が向上している現れ とも言えそうです。
- おもちゃの種類別では、「プラレール」、「学習・知育おもちゃ」、「動くぬいぐるみ」が圧倒的に多く、この 3 種で全体の 47.4%を占め、その中で「プラレール」の完治・改善率は95.4%(前年は84. 0%)と高率でした。
- 一方、最近は「ラジコン」に代表される IC など電子デバイスを用いたおもちゃが多くを占め(修理実績 備考欄※印)、また分解不能なおもちゃ、コスト低減に撤した使い捨ておもちゃ等も出現し、さらに完治・改善率の向上を図るのは難しい状況にあります。

### 地域別 来院所帯数(注1参照)

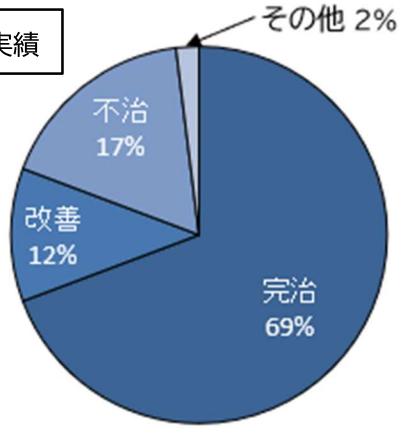
| 鵠沼公民館管内 | 左記管内を除く藤沢市内 | 藤沢市外 | 合 計 |
|---|---|---|---|
| 49.5% (104所帯) | 49.1% (103所帯) | 1.4% (3所帯) | 100% (210所帯) |

注1 301 件の修理依頼数から複数個依頼を除外。210 件を実質的な所帯数とした。
注2 上記鵠沼公民館管内を除く市内外在住者の 71%(75 所帯)は辻堂地区在住

### 2022年・2021年 実績対比

| | 2022年 | 2021年 |
|---|---|---|
| 完 治 | 69% | 67% |
| 改 善 | 12% | 11% |
| 不 治 | 17% | 21% |
| その他 | 2% | 1% |

2022年実績




### 月別件数

| 月別件数 | 1月 | 2月 | 3月 | 4月 | 5月 | 6月 | 7月 | 8月 | 9月 | 10月 | 11月 | 12月 | 合計 | 平均/開院 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 来院者数 | 58 | 71 | 67 | 40 | 52 | 34 | 47 | 32 | 64 | 45 | 47 | 48 | 605 | 25. 2人 |
| 患 者 数 | 22 | 36 | 21 | 23 | 38 | 12 | 25 | 18 | 51 | 19 | 22 | 19 | 306 | 12. 7人 |
| 退院者数 | 22 | 25 | 37 | 23 | 24 | 19 | 24 | 18 | 32 | 36 | 26 | 25 | 311 | 12.9人 |

### おもちゃの病院 月別参加人数(ドクター+受付)

| | 1月 | | 2月 | | 3月 | | 4月 | | 5月 | | 6月 | | 7月 | | 8月 | | 9月 | | 10月 | | 11月 | | 12月 | | 合計 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 病院参加人数(ゲスト含む) | 12 | 13 | 11 | 13 | 13 | 14 | 12 | 11 | 12 | 10 | 11 | 11 | 11 | 11 | 9 | 11 | 10 | 10 | 8 | 12 | 10 | 10 | 12 | 12 | 269人 |

### おもちゃ別 修理実績

| No | おもちゃの分類 | 完治 | 改善 | 不治 | その他 | 合計 | 備 考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | プラレール | 60 | 3 | 2 | 1 | 66 | |
| 2 | ラジコン 有線コントロール | 15 | 2 | 3 | 1 | 21 | * |
| 3 | 自動車 建設機械 他 (コントロールなし) | 13 | 3 | 2 | | 18 | |
| 4 | 汽車 電車 船 飛行機 他 (コントロールなし) | 3 | 2 | 2 | | 7 | |
| 5 | 線路 踏切 駐車場 おもちゃ | 8 | 1 | | | 9 | * |
| 6 | パソコン 電子ゲーム機 | 6 | 1 | 5 | | 12 | * |
| 7 | クレーンゲーム機 他 (電子ゲーム機除く) | 3 | 1 | 2 | | 6 | * |
| 8 | 学習・知育おもちゃ | 26 | 3 | 9 | | 38 | * |
| 9 | 携帯電話 トランシーバー | | | | | | * |
| 10 | ままごと 生活おもちゃ | 22 | 3 | 2 | | 27 | * |
| 11 | 人形 動物など ぬいぐるみ (メカ内臓) | 25 | 3 | 12 | 1 | 41 | |
| 12 | 人形 動物など ぬいぐるみ (メカなし) | 4 | 2 | 2 | | 8 | |
| 13 | 時計 楽器 音楽 おもちゃ (オルゴール含む) | 11 | 4 | 4 | 1 | 20 | * |
| 14 | 潜水艦 水遊び おもちゃ | 2 | | 2 | | 4 | |
| 15 | 銃 変身ベルト | 7 | 3 | 1 | 1 | 12 | * |
| 16 | ロボット 怪獣 合体ロボット | 4 | 1 | 2 | 1 | 8 | * |
| 17 | 三輪 四輪 乗用おもちゃ (キックボードを含む) | 2 | 2 | | | 4 | |
| 18 | その他 (クリスマス電飾含む) | 1 | 1 | 3 | | 5 | |
| | 合 計 | 212 | 35 | 53 | 6 | 306 | |

備考欄※印は電子デバイスを内蔵しているおもちゃを示す